|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 강인구 | **기간** | | 2012.05.10 ~ 2012.05.16 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (17시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 수행) 2. 일일 결산 (2시간 수행) 3. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (20시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | - 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정  > 마우스 앱을 안드로이드에 USB장치로 import 한 후에 export-bind 하려던 것에서, 바로 Stub-driver에서 직접 USB마우스 정보를 넘겨주는 것으로 방향을 바꿈.  > 우선 USB마우스 정보를 하드코딩을 하는 과정에서, 다른 내용은 단순한 수치 값으로 돼 있는데, 디스크립터의 내용을 넣는 작업이 복잡해 bind는 하는 것으로 다시 시도.  > bind할 때 필요한 장치정보와 실제 장치파일을 임시폴더에 복사하고 bind를 시도하려는데, 장치파일 복사하는데 실패. | | | | | |
| **읽은 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c / stub-driver.h  - usbip.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** |  | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |